



In libreria dal 26 marzo

All'angolo blu, Hideo Kojima, uno dei game designer più amati e visionari al mondo. All'angolo rosso, la subcultura otaku, una delle forze più influenti e divisive della rete. Il ring su cui si affrontano è *Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty*, videogioco controverso, dibattuto, odiato e amato.

13 novembre 2001. Una fila chilometrica di appassionati si snoda davanti a tutti i negozi di videogiochi degli Stati Uniti. Alcuni aspettano di ritirare la loro copia prenotata, altri pregano che il centro commerciale ne abbia ordinata qualcuna in più. In ballo c'è il rischio di perdersi l'uscita del videogioco più atteso di tutti i tempi: *Metal Gear Solid 2*. Non possono sapere che stanno per diventare vittime di un colossale inganno. Perché quello che stanno per comprare non è il videogioco che i trailer hanno promesso per anni. È qualcosa di completamente diverso.

Questa è la storia di un segreto custodito gelosamente da un ristretto gruppo di persone. Di uno scherzo, anzi, quasi di una truffa, orchestrata con trailer ingannevoli e montaggi studiati al millimetro. Ma perché Hideo Kojima ha scelto di tradire ogni aspettativa, rischiando persino di sabotare la propria carriera? La sua è una provocazione audace, un avvertimento a una gioventù sempre più smarrita nei suoi mondi virtuali. Uno scontro che trascende il videogioco, trasformandosi in una battaglia generazionale, un match dall'esito incerto. C'è solo una cosa sicura: che Hideo nasconde qualcosa.

DATI BIBLIOGRAFICI

Autore: Fabio Di Felice

Editore: Ledizioni

Pubblicato nel: marzo 2025

Collana: Loading

Formato: brossura, 214 p. – ePub

ISBN cartaceo: 9791256003570

ISBN ePub: 9791256003587

Prezzo cartaceo: 16,90 €

Prezzo ePub: 6,99 €